

GUIDE COMPLETE PER I MIGLIORI GIOCHI PS3

Play
generation

The cover art features three Spider-Man characters in profile, facing right. On the left is the blue and red Spider-Man 2 suit. In the center is the classic red and blue Spider-Man suit. On the right is the black and silver Iron Spider suit. The background is a dark, industrial cityscape with a bridge visible in the distance.

SPIDER-MAN

SHATTERED DIMENSIONS

Consigli • Tutti i ragni • Trofei

- ▲: Attacco potente
- : Attacco veloce
- Levetta destra:** Telecamera
- R3:** Centra telecamera
- ↑: Senso di ragno
- L2:** Posizione difensiva
- L2+X:** Schivata\Capriola
- Start:** Pausa
- Select:** Ragnatela destino
- : Presa
- R2:** Ragnatela veloce\Oscillazione
- X:** Salto
- R1:** Colpi di ragnatela
- L1:** Modalità Furia\Visione accelerata



L'uomo ragno si fa in quattro in quest'ultimo titolo dedicato al supereroe Marvel. Per lui trovare tutti i 96 ragni segreti sarebbe uno scherzo, ma tu che non hai il senso di ragno? Nessun problema, ci siamo noi qui. Pronti, ragnatela, via!

CONSIGLI

Essere un ragno non succede tutti i giorni. E non è uno scherzo, quando migliaia di sgherri vogliono eliminarti a qualsiasi costo. Ecco qualche utile consiglio per portare a casa la pelle... e le tutine aderenti.

SENSO DI RAGNO

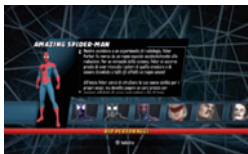
Il Senso di ragno è un utilissimo potere a disposizione di tutti gli Spider-Man del gioco. Attivandolo, puoi vedere la posizione di personaggi e oggetti oltre i muri, scoprire lo stato di salute dei nemici, capire quali sono le

pareti strutturalmente deboli e individuare i ragni nascosti. Usalo spesso per avere sempre un quadro preciso dello scenario intorno a te.

RAGNATELA VELOCE

Usando la Ragnatela veloce sarai in grado di raggiungere istantaneamente dei punti particolarmente elevati. È sufficiente premere R2 per trasportarti verso l'icona gialla desiderata. La Ragnatela veloce ti permette anche di scappare più in fretta dai nemici e dai pericoli.





COMBATTIMENTO

Esistono due tipi di attacco in *Shattered Dimensions*. L'attacco veloce è l'ideale nei combattimenti contro molti nemici in contemporanea, quello potente è più utile e distruttivo negli scontri uno contro uno. Unendo questi due attacchi alla presa e combinandoli insieme si può dare vita a delle combo devastanti, sia a terra che in aria.

ESPLORAZIONE

Nello scenario potrai trovare decine

di potenziamenti e oggetti nascosti. Controlla ogni angolo per ricevere ricompense e per incrementare a dismisura il potere dell'Uomo Ragno.

ATTACCHI FURTIVI

In alcune sezioni di gioco sarai costretto ad agire nell'ombra sfruttando l'oscurità a tuo vantaggio. Cerca di avvicinarti ai nemici senza farli vedere per immobilizzarli furtivamente e non allertare le altre guardie. Se dovessi venire scoperto, invece, corri a nasconderti nell'ango-

lo più buio e nascosto dello scenario. Dopo qualche secondo potrai tornare all'azione.

RAGNI NASCOSTI

All'interno degli scenari di gioco sono nascosti ben 96 ragni, 8 per ogni singolo capitolo. Sapendo dove si trovano, spesso non è difficile raggiungerli. Soprattutto seguendo la nostra guida. Buona caccia!



L'AVVENTURA



CAPITOLO 1: KRAVEN

Ragno 1: Si trova alla fine della prima grande area del livello. Salta sulle colonne e raggiungi la stanza in fondo a destra, poi sconfiggi i nemici presenti. Il ragno è nella parete di fianco l'entrata.

Ragno 2: Dopo aver sconfitto i nemici che Kraven ha messo a guardia delle rovine, salta sull'ultima colonna. Procedi verso destra e poi raggiungi la sporgenza in alto. Il ragno è a terra.

Ragno 3: Il terzo si trova nell'area



dove sei obbligato a sconfiggere tutti i nemici nel tempo indicato, nella zona di fronte alla cascata. Puoi vederlo facilmente in uno dei cunicoli senza uscita.

Ragno 4: Nell'area con le mine, il ragno è posizionato lungo una parete verde. Raggiungi il punto più alto della zona e guardati alle spalle. Arrampicati sul muro per raccogliarlo.

Ragno 5: Dopo lo scontro nella gabbia, raggiungi la struttura di destra. Non entrare, però, o la porta ti si chiuderà alle spalle! Alla sinistra dell'ingresso, potrai



trovare il ragno vicino a un emblema d'argento.

Ragno 6: Nella stanza successiva, dirigiti a sinistra non appena la porta si chiude. Il ragno è proprio lì vicino.

Ragno 7: Nella grande stanza con gli interruttori, raggiungi il piano elevato. Alla sinistra delle scale con i cecchini c'è una piccola stanza. Il ragno è al suo interno.

Ragno 8: Nella stessa stanza, raggiungi il quarto livello. Il ragno è nascosto dietro delle rocce nella sporgenza dove si na-





scondono alcuni nemici.

in un'area con un serbatoio di benzina. Il ragno è proprio dietro il serbatoio.

treno della zona.

CAPITOLO 2: HAMMERHEAD

Ragno 9: Si trova proprio sotto il punto di partenza, contro il muro di fianco la grande cancellata.

Ragno 10: Nella prima grande area, puoi trovarlo dietro uno dei container sulla sinistra.

Ragno 11: Dopo aver salvato il secondo ostaggio e aperto il cancello, guarda a sinistra. Vicino al muro illuminato c'è un'auto. Il ragno è sulla portiera del guidatore.

Ragno 12: Dopo aver salvato il terzo e ultimo ostaggio, entrerai

Ragno 13: Nella seconda stazione ferroviaria. Il ragno si trova su di un muro vicino l'entrata dell'edificio di sinistra e sopra il container. Ti basterà guardare a sinistra non appena termina il filmato.

Ragno 14: Raggiungi il prigioniero più vicino. Il ragno è all'interno di un treno nelle vicinanze.

Ragno 15: In fondo a sinistra ci sono due prigionieri e due gruppi di guardie. Potrai trovare il ragno all'interno di un altro

Ragno 16: Molto vicino a dove hai trovato il **ragno 15**. Raggiungi l'angolo in fondo a destra. Dietro ad alcuni container, troverai l'ultimo ragno del livello.

CAPITOLO 3: HOB GOBLIN

Ragno 17: Una volta raggiunta la seconda piattaforma dal punto di partenza, effettua un salto in alto per raggiungere il terrazzo sulla destra. Il ragno è proprio lì.

Ragno 18: Nella hall dell'edificio successivo, raggiungi una porta sulla destra con un grande cerchio sopra. Il »





» ragno è aggrappato a quel cerchio.

Ragno 19: Dopo aver imparato come usare la visione accelerata, raggiungi la piattaforma sopra al gruppo di nemici che ti troverai di fronte. La piattaforma è proprio sopra l'entrata sinistra dell'edificio.

Ragno 20: Nella zona a forma di tunnel, potrai vedere una piccola piattaforma sospesa proprio di fronte a te. Raggiungila, il ragno è in basso alla sua sinistra. Non dimenticare di raccogliere questo ragno prima di raggiungere l'area successiva o sarai costretto a ricominciare il livello.



Ragno 21: Proprio nella stanza successiva, non uccidere tutti i nemici prima di aver raccolto il ragno. Appena saranno tutti morti, infatti, un filmato e un salvataggio automatico ti impediranno di raccogliergli. Il ragno è sopra un altro cerchio blu luminoso sulla sinistra.

Ragno 22: Nella stanza con i grossi archi, raggiungi l'ultimo in fondo e recupera il ragno posizionato al centro.

Ragno 23: Dopo aver recuperato il **ragno 22**, entrerai in un nuovo edificio. Nella hall, in alto sopra la grande porta, potrai raccogliere il penultimo ragno.

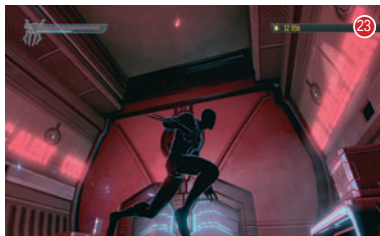


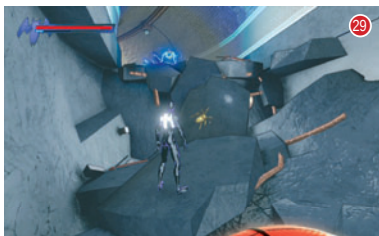
Ragno 24: In un lungo corridoio con degli archi in alto, il ragno si trova sopra quello centrale. Se hai qualche problema a raggiungerlo, sfrutta una delle pareti vicine.

CAPITOLO 4: ELECTRO

Ragno 25: Nel primo tunnel all'inizio del livello, entra nella prima stanza di destra. Il ragno è nel muro rosso sopra la porta.

Ragno 26: Alla fine dell'area dove hai salvato i civili dall'acqua elettrificata, troverai un'altra piccola stanza in alto a sinistra. È



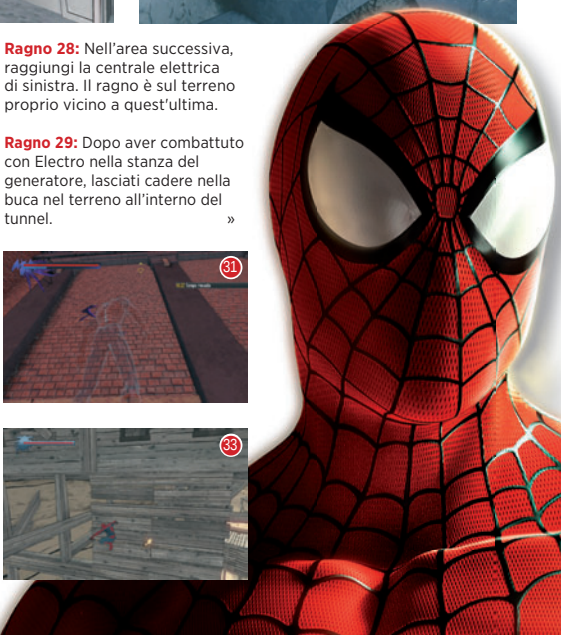


facile riconoscerla, perché ha una terrazza davanti. Attraversa la porta e guarda in alto.

Ragno 27: Sconfiggi le creature elettriche verdi con i laser. Il ragno si trova nell'angolo in fondo a destra della diga. Non procedere oltre prima di averlo raccolto.

Ragno 28: Nell'area successiva, raggiungi la centrale elettrica di sinistra. Il ragno è sul terreno proprio vicino a quest'ultima.

Ragno 29: Dopo aver combattuto con Electro nella stanza del generatore, lasciati cadere nella buca nel terreno all'interno del tunnel. »





» **Ragno 30:** Raggiungi la zona dove ti viene chiesto di uccidere tutti i nemici in quattro minuti. In fondo a sinistra, nascosto dietro i mattoni, troverai il ragno.

Ragno 31: Nella stessa zona, in alto. Il ragno è nascosto dietro la centrale elettrica.

Ragno 32: Dopo aver salvato i cinque civili, procedi lungo la passerella e aggrappati al muro con il 2 gigante.



CAPITOLO 5: SANDMAN

Ragno 33: Dopo le prime due colonne, guarda a sinistra. Potrai vedere il ragno nelle vicinanze della piccola struttura.

Ragno 34: Nella seconda area con il tornado, lungo la parete di legno in alto a sinistra.

Ragno 35: Poco più avanti troverai una piattaforma sospesa sulla sinistra. Raccoglilo prima di colpire il serbatoio d'acqua.

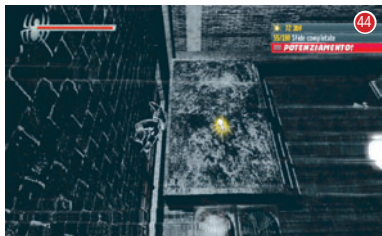
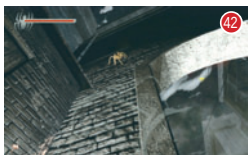
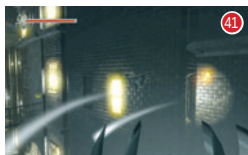


Ragno 36: All'entrata della miniera, lasciati cadere poco prima del binario interrotto. Il ragno è a destra della prima asse di legno in basso.

Ragno 37: Mentre affronti Sandman, raggiungi la zona di destra.

Ragno 38: Nella zona con il secondo serbatoio d'acqua, segui la passerella di legno per raggiungere la piattaforma di sinistra. Il ragno è su un muro di legno.





Ragno 39: Di fronte al terzo serbatoio d'acqua, effettua un salto per raggiungere la parete di legno a sinistra. Fai attenzione a non cadere.

Ragno 40: Proprio sotto la piattaforma dove si trovano i civili, lasciati cadere, ma sbrigati ad aggrapparti a qualcosa per poter tornare in alto.

CAPITOLO 6: VULTURE

Ragno 41: Si trova proprio all'inizio del livello. Subito dopo il secondo nemico sul balcone tra i due edifici.



Ragno 42: Vicinissimo al ragno 41. Scendi a terra e raggiungi il grosso arco. Il ragno è proprio dalla parte opposta della parete.

Ragno 43: Nel club, distruggi le due casse dietro il bar per aprire un passaggio segreto. Il ragno è in fondo al tunnel.

Ragno 44: Subito dopo aver evitato il treno e prima di salvare i civili, troverai il ragno sul tetto del Puritan Hotel. È a destra, sotto la finestra.

Ragno 45: Si trova nella zona poco prima del salvataggio dei civili. Torna indietro dopo il filmato: è sulla cima della ciminiera.



Ragno 46: Vicino al ragno 45. Nella zona dove i due grossi fari illuminano la piazza, cerca un muro poco illuminato.

Ragno 47: Dopo aver salvato i civili, entra nel primo edificio. Troverai il ragno in alto sulla porta d'entrata della seconda stanza.

Ragno 48: Nella stessa stanza, raggiungi il piccolo sgabuzzino sulla destra. Il ragno è sul muro di destra.

CAPITOLO 7: SCORPION

Ragno 49: Il primo ragno si tro- »





» va proprio all'inizio del livello. Salta sul tetto di una delle auto della polizia sospese a mezz'aria.

Ragno 50: Entra nel primo edificio. In fondo al tunnel, sulla sinistra, infilati nel condotto di ventilazione, poi arrampicati sulla parete in fondo alla stanza.

Ragno 51: Il terzo ragno si trova in un altro condotto di ventilazione nella prima grande area che incontri, proprio sotto la piattaforma della porta numero 3. Nella stessa zona ti verrà chiesto di salvare i due scienziati.

Ragno 52: Vicinissimo al **ragno 51**. Nello stesso piano, raggiun-



gi uno degli angoli più nascosti e arrampicati sul muro.

Ragno 53: Nel tunnel con l'acido sul pavimento, nel condotto di ventilazione a sinistra. Cattura un uovo acido e lancialo contro la ventola per riuscire a entrare.

Ragno 54: Salva tutti i civili nell'area successiva. Prendi un uovo acido e lancialo contro le ventole in alto a sinistra. Raggiungi il condotto, dove troverai altre uova, e agguanta il ragno.

Ragno 55: Ripeti la stessa opera-



zione con il condotto a destra rispetto all'entrata del livello.

Ragno 56: Trova la sfera gigante alla fine della linea della metro. Il ragno è proprio in cima.





CAPITOLO 8: DEADPOOL

Ragno 57: Effettua dei continui salti verso l'alto per raggiungere la piattaforma sospesa della torre più alta. Il ragno è attaccato alla parete grigia.

Ragno 58: Dirigiti verso la parte destra della piattaforma petrolifera. Sopra il tubo giallo c'è un'apertura nella rete. Entra e arrampicati fino alla cima della parete rossa.

Ragno 59: Lasciati cadere sotto l'eliporto e atterra sulla trave di ferro. Sul muro di fronte a te potrai facilmente vedere il ragno.

Ragno 60: Sotto la grande torre della prima piattaforma petrolifera, raggiungi il grosso monitor lungo la parete.

Ragno 61: Nel silo che devi scalare per passare dalla prima alla seconda piattaforma. Il ragno è vicino a uno dei getti di vapore.

Ragno 62: Salta in alto fino a raggiungere la terrazza della torre più alta della seconda piattaforma.

Ragno 63: Sulle piattaforme alla destra dei grandi tubi gialli. Il ragno è sotto la più lontana, vicino le strisce di vernice arancione.

Ragno 64: Aggrappati alla grande colonna di metallo dell'ultima area. Scalala fino in cima e raccogli il ragno sul pavimento del piccolo studio TV.





CAPITOLO 9: JUGGERNAUT

Ragno 65: Dopo il filmato, raggiungi il piccolo muro di mattoni di fronte le guardie, poco spostato a sinistra.

Ragno 66: Nell'area successiva, distruggi il muro di fronte a te. Scoprirai una zona segreta con un grosso tubo. Il ragno è al suo interno.

Ragno 67: Nella stanza dove devi spegnere la ventola per poter proseguire, c'è una piccola stanza in alto a sinistra. In fondo, sul pavimento, non potrai non vedere il ragno.



Ragno 68: Nella stessa zona dove devi salvare i tre scienziati, lasciati cadere sulla piattaforma sotto di te e arrampicati sul muro alle tue spalle per recuperare il ragno che cerchi.

Ragno 69: Con i tubi infuocati alle spalle, salta nell'apertura del tetto a sinistra. Proprio di fronte a te, in alto contro un muro, c'è il sessantovesimo ragno.

Ragno 70: Prima di arrampicarti sul grande edificio, torna indietro e raggiungi la fine della rampa. Non dimenticare di raccogliere subito questo ragno.



Ragno 71: Mentre ti arrampichi sull'edificio, dovrai superare diverse piattaforme. Alla fine di una di queste, sulla sinistra, c'è un ragno.

Ragno 72: L'ultimo ragno del livello è sulle piattaforme nella parte opposta dell'edificio.

CAPITOLO 10: GOBLIN

Ragno 73: Questo ragno è nell'angolo nascosto del primo edificio sulla sinistra. Nel buio è molto facile da ritrovare.

Ragno 74: Trova la torre a sinistra





della piazza. Proprio nella base, appena sopra l'arco, c'è il ragno che stai cercando.

Ragno 75: Vicino alla torre del ragno 74 c'è una piccola tenda. Raggiungila e raccogli il ragno alla sua sinistra.

Ragno 76: In un'altra torre, molto più grande della precedente. Anche questo ragno è proprio nella base, appena sopra uno degli archi.

Ragno 77: Nell'angolo più lontano e a destra della piazza, subito dopo il civile da salvare, c'è un ragno

sulla parete dell'ultimo edificio.

Ragno 78: Appena uscito dal grosso tendone, aspetta che finisca il filmato. Subito dopo torna indietro e raccogli il ragno da quelle parti.

Ragno 79: Devi salvare il civile più vicino a te sulla sinistra. Aspetta prima che esca dalla gabbia e poi entravi: il ragno è proprio lì dentro.

Ragno 80: Sali sul tetto della casa dei divertimenti. Nella piccola struttura in cima, sotto il soffitto, c'è l'ultimo ragno di questo livello.

CAPITOLO 11: DOCTOR OCTOPUS

Ragno 81: Nella stanza del primo reattore del **laboratorio 1**, arrampicati fino al soffitto. Il ragno è vicino ai tubi viola.

Ragno 82: Una volta tornato nella stanza di partenza dopo aver disattivato il reattore, troverai il ragno che stai cercando nella struttura esagonale sulla parete alle tue spalle.

Ragno 83: Nella stanza del reattore del **laboratorio 2**, lasciati cadere sotto la passerella e atterra sulla piattaforma rialzata.





» **Ragno 84:** All'entrata del **laboratorio 3**, raggiungi la balconata proprio sopra di te sulla destra. All'inizio del balcone troverai il ragno sul pavimento.

Ragno 85: Nella stessa stanza dove hai salvato i tre scienziati, sulla strada per raggiungere il reattore del **laboratorio 3**. Rompi la vetrata e raccogli il ragno.

Ragno 86: Nella stanza del reattore del **laboratorio 3**, troverai un ologramma di uno scorpione. Proprio davanti a quest'ultimo, per terra, c'è l'ennesimo ragno.

Ragno 87: Raggiungi un grandissimo corridoio nel **laboratorio 4**. Nella parete di sinistra, tra i tubi



rosa, c'è una struttura verde. Arrampicati fin lì.

Ragno 88: Nella stanza dell'ultimo reattore del **laboratorio 4**, proprio in mezzo alla sala centrale.

CAPITOLO 12: CARNAGE

Ragno 89: Nella grande area dove incontri gli zombie, salta fino al secondo piano e percorri tutta la balconata di destra fino in fondo. Il ragno che cerchi è dietro le casse.

Ragno 90: Nella grande area con le serrande numerate, supera la 25 e avanza fino alle casse sulla sinistra. Il ragno è subito dopo l'angolo.



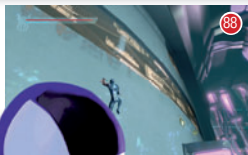
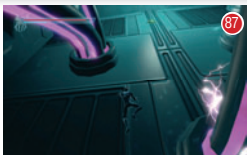
Ragno 91: Lasciati le fiamme alle spalle e raggiungi la porta di metallo sulla sinistra, quella con il logo dell'aquila. Distruggila e prendi il ragno nascosto dietro le casse.

Ragno 92: Raggiungi il terzo piano e perlustra le celle sulla sinistra.

Ragno 93: Nell'area dove devi salvare uno scienziato, sali sulla terrazza di destra. Da lì salta sulla piattaforma di fronte e raggiungi le celle a destra per trovare il ragno.

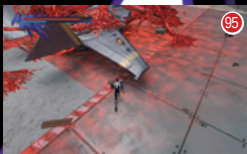
Ragno 94: Dopo aver portato in salvo lo scienziato, raccogli il ragno sul pavimento sotto il veicolo di sinistra.





Ragno 95: Nella stanza successiva, quella con le ragnatele rosse, troverai un ragno sull'ala dell'aereo distrutto.

Ragno 96: L'ultimo ragno è nell'angolo a destra della finestra distrutta. Complimenti, hai raccolto tutti i ragni di *Spider-Man: Dimensions*!



I TROFEI

TROFEI DI BRONZO

• Un gioco da ragazzi:

Completa tutti i livelli in modalità Facile.

• **Primi passi:** Completa il tutorial.

• **Fine dell'Atto 1:** Completa l'Atto 1 a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Fine dell'Atto 2:** Completa l'Atto 2 a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Fine dell'Atto 3:** Completa l'Atto 3 a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Riscaldamento:** Sconfiggi 100 nemici.

• **Collezionista d'insetti:** Trova tutti i ragni nascosti.

• Pacchetto completo:

Sblocca tutti i potenziamenti di Spider-Man.

• Esperto di arti marziali:

Sblocca tutte le mosse di Spider-Man.

• **Zio Ben:** Esegui una combo da 100 colpi (tutorial escluso).

• **Duecento:** Esegui una combo da 200 colpi (tutorial escluso).

• **Vittoria perfetta:** Sconfiggi un boss a qualsiasi difficoltà senza subire danni.

• **Per un pelo!:** Recupera 10 volte da una caduta critica.

• **Eccellente!:** Completa 4 livelli in modalità Difficile con la massima classificazione.

• **Appassionato!:** Raccogli 125 Emblemi del ragno.

• **L'ombra del ragno:** Completa un livello Noir senza far scattare un allarme.

• **Il morso del ragno:** Mantieni attiva per un minuto la Furia del simbionte.

• La leggiadria del ragno!:

Completa una sezione in caduta libera di 2099 senza subire danni.

• **La tela del ragno:** Sconfiggi 50 nemici con l'Attacco potenziato di Amazing Spider-Man.

• Il più forte sopravvive:

Sconfiggi Kraven a qualsiasi livello di difficoltà.

• Qualcuno fermi Juggernaut!:

Sconfiggi Juggernaut a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Alla salute!:** Sconfiggi Sandman a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Scioccato:** Sconfiggi Electro a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Cancellato:** Sconfiggi Deadpool a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Minima carneficina:** Sconfiggi Carnage a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Ali tarpate:** Sconfiggi Hob Goblin a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Via il pungiglione:** Sconfiggi lo Scorpione a qualsiasi livello di difficoltà.

• Getta a terra le tue armi:

Sconfiggi la Dottoressa Octopus a qualsiasi livello di difficoltà.

• Ciao ciao uccellino:

Sconfiggi Vulture a qualsiasi livello di difficoltà.

• Tra l'incudine e il martello:

Sconfiggi Hammerhead a qualsiasi livello di difficoltà.

• **Fenomeno da baraccone:** Sconfiggi Goblin a qualsiasi livello di difficoltà.

TROFEI D'ARGENTO

• **È normale?:** Completa tutti i livelli in modalità Normale.

• **Troppo facile:** Sconfiggi 500 nemici.

• Il più grande supereroe:

Sconfiggi 1000 nemici.

• **Incredibile!:** Completa 8 livelli in modalità Difficile con la massima classificazione.

• **Entusiasta!:** Raccogli 250 Emblemi del ragno.

• **Mistero risolto:** Sconfiggi Mysterio a qualsiasi livello di difficoltà.

• Non mi hai fatto niente:

Completa qualsiasi livello senza morire (tutorial escluso).

TROFEI D'ORO

• **Duro a morire:** Completa tutti i livelli in modalità Difficile.

• **È il tuo destino:** Completa la Ragnatela destino.

• **Spettacolare!:** Completa 12 livelli in modalità Difficile con la massima classificazione.

• **Fanatico:** Raccogli 500 Emblemi del ragno.

TROFEO DI PLATINO

• **Platino:** Sblocca tutti i 42 trofei per ottenere questo trofeo.